

Plan de Referencia Oficial 2011 de conocimientos específicos para Administraciones de Lotería

Temario del curso gratuito dentro de las acciones formativas subvencionadas, realizadas en el marco del Real Decreto 395/2007 y de la ORDEN TAS/718/2008 de 7 de marzo, financiadas por el Servicio Público de Empleo Estatal y, en su caso, el Fondo Social Europeo.



DENOMINACIÓN:

Dinámicas del Mercado de Juego. Aspectos culturales, sociales y económicos del Juego Público

Objetivos:

Situar a los juegos del Estado en España en su relación con los diferentes subsectores de la industria del juego con los que compite en el mercado. Conocer las dinámicas del mercado y cómo adoptar, en el ámbito del trabajo de las Administraciones de Loterías, estrategias comerciales que permitan situar a los juegos del Estado en procesos de crecimiento sostenido con modalidades de juego saludables.

Introducir al alumno en la importancia social, cultural y económica del Juego Público. Hacerle consciente de la dimensión social del trabajo que desarrolla. Motivar su autoestima e interés por un trabajo de responsabilidad que beneficia al conjunto de la sociedad. Capacitar al alumno para entender los mecanismos emocionales compensatorios del juego y su incidencia en la salud pública.

Contenidos:

- Introducción a las dinámicas del mercado.
- La industria del juego y su importancia económica
- Características de los cinco subsectores del Juego en España.
- Evolución del Juego en la España Constitucional.
- Evolución general de los Juegos públicos.
- Procesos que saturan el mercado.
- Procesos de crecimiento sostenido.
- La tradición cultural en la evolución de los juegos.
- La singularidad de la Lotería de Billetes.
- La Lotería de Navidad.
- Introducción a los aspectos culturales, sociales y económicos del Juego Público.
- Juego y Cultura
- Fines que se persiguen con los juegos públicos.
- Diferencias y semejanzas con el juego privado.
- Virtualidad del juego público. Mantenimiento y desarrollo como servicio público.
- Encauzar de forma responsable y solidaria la actividad lúdica. Diferencias entre Juego Responsable y Juego Saludable:
 - La faceta lúdica del ser humano.
 - El juego como mecanismo de compensación.
 - El juego de respuesta inmediata, el juego de respuesta diferida. Posibles patologías del juego.
 - El juego en los mayores de edad.

- El juego público como compensador en el mercado del juego.
- El juego público como recaudador de impuestos voluntarios.

CARACTERÍSTICAS DE LA ACCIÓN FORMATIVA

Duración Máxima

40 horas.

Tipo de competencia

Específica.

Modalidad de impartición

Teleformación.